**Весь мир един игра**

Оглавление

[Мини-игры 1](#_Toc151999360)

[Мини-игра 1 (Социальный департамент) 1](#_Toc151999361)

[Мини-игра 2(Логистика) 1](#_Toc151999362)

[Мини-игра 3 (Кадры) 1](#_Toc151999363)

[Мини-игра 4 (IT) 1](#_Toc151999364)

[Мини-игра 5 (Волонтёры) 1](#_Toc151999365)

[Дизайн 1](#_Toc151999366)

## Последовательность действий

### Игрок входит в игру:

Экран загрузки

### Если игрок вошёл впервые:

Из экрана загрузки вылетает логотип весь мир един прилетает на панель и появляется текст.

### Если игрок вошёл не впервые:

Появляется меню локаций, заполняется бар пока не доходит до последней локации, и в ней появляется кнопка продолжить.

Игрок последовательно проходит локации с различным дизайном

## Мини-игры

### Мини-игра1 (Логистика)

Игроку говориться:

Для работы нужна комната как мы будем работать если у нас нет помещения? Благо у нас есть бюджет 2 000 000р “его просят выбрать помещение для организации, который будет соответствовать бюджету, комнату можно будет починить в соответствии с бюджетом. Пользователю показываться 3 комнаты между которыми он может переключаться, пользователь должен найти комнату по бюджету, так чтобы её аренда + дефекты, которые можно будет закрыть из бюджета, бюджету соответствовали.

Можно добавить кликать на предметы чтобы понять, что и для чего они там стоят.

### Мини-игра 2 (Кадры)

Пользователю ставят задачу нанять 5 сотрудников, он кликает по экрану и за каждый клик это отравленный оффер. Сверху экрана прогресс бар, со значением сколько ещё надо отправить офферов чтобы получить нового работника, каждый из нанятых сотрудников даёт определённый баф, такие как:

* Человек имеет хорошую репутацию и теперь каждый оффер будет более рассматриваемым (1 клик приносит больше офферов)
* Человек решает помогать вам и отправляет офферы вместе с вами
* Человек рассказывает всем друзьям о нас, (+ 10 офферов моментально)

### Мини-игра 3 (IT)

Просто абстрактное подобие сайта (просто блоки-прямоугольники) надо правильно расположить блоки, чтобы всё вошло на сайт, то же самое можно будет сделать с компами (если будут ассеты и время)

### Мини-игра 4 (Социальный департамент)

У игрока изначально есть:

* 100 рублей
* 10 сотрудников
* 50 репутации

К игроку приходят различные люди и случаются различные ситуации, например:

Приходит представитель детского дома и просит финансовой помощи:

Если помочь, то:

* + 10 репутации
* -5 рублей

Если отказать, то:

* - 8 репутации

### Мини-игра 5 (Волонтёры)

Пользователь идёт по дороге и помогает различным людям/животным (5 раз)

## Дизайн